

La visio-conférence holographique : Pourquoi ? Comment ?

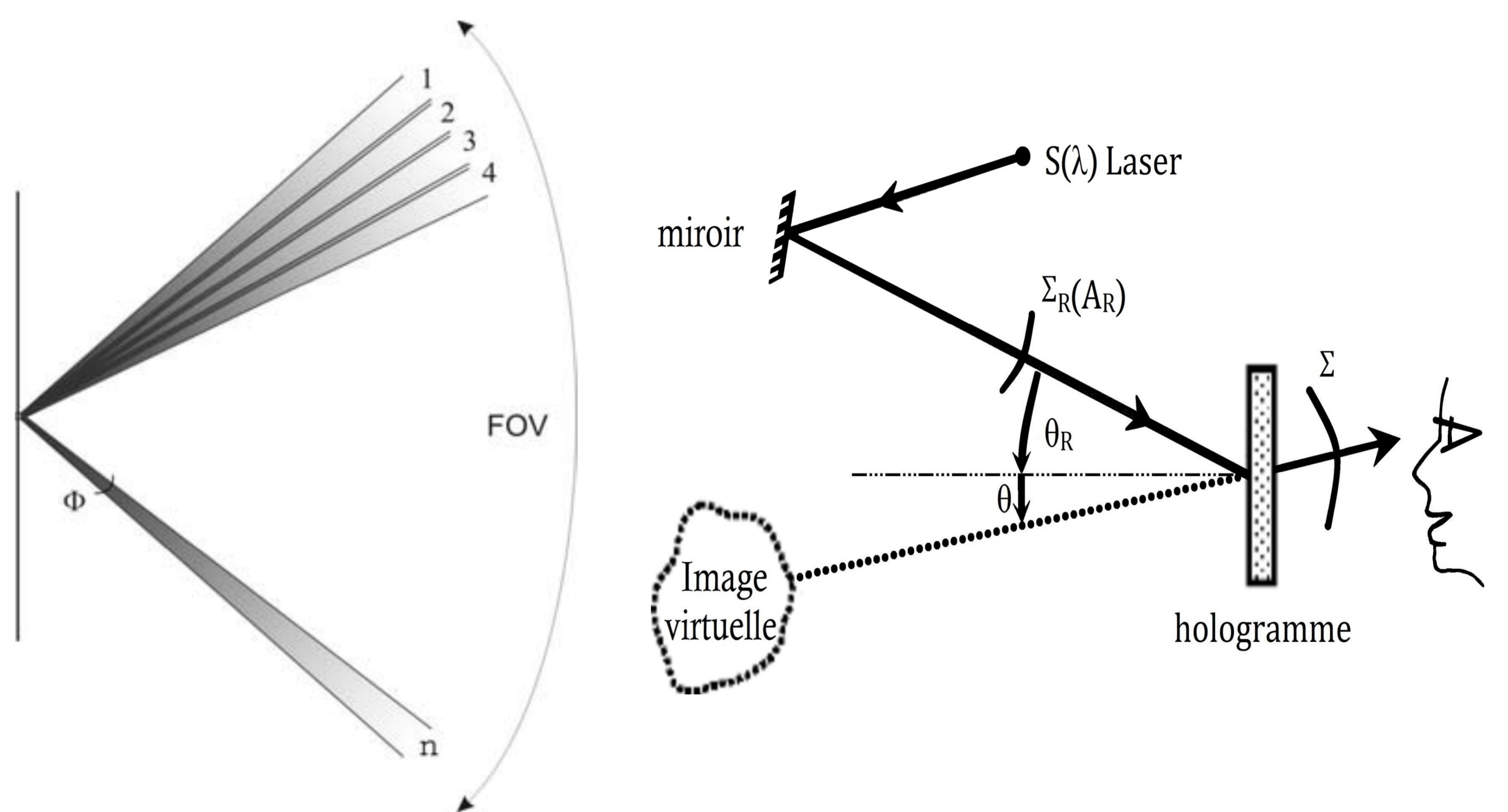
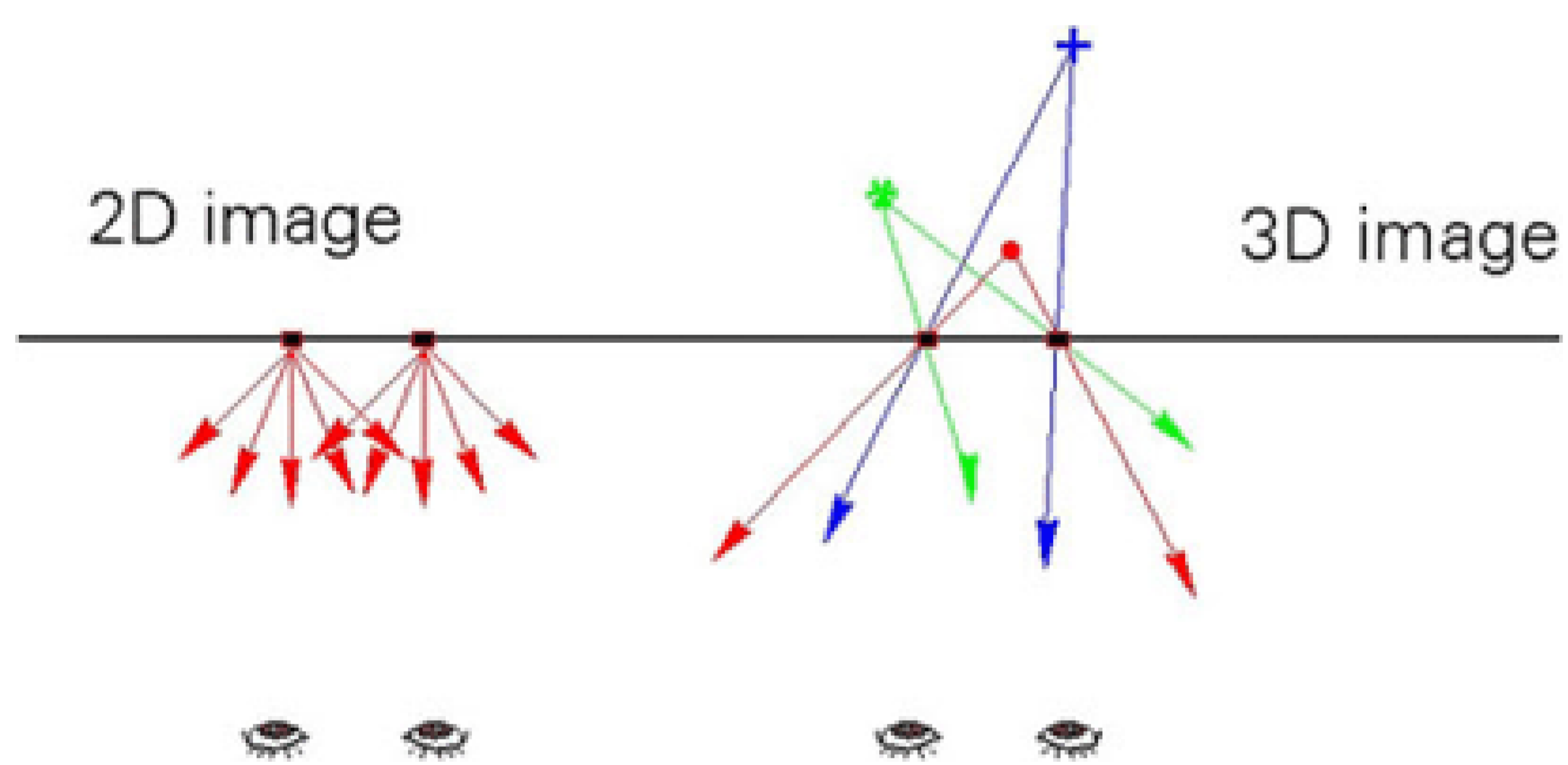


Captation



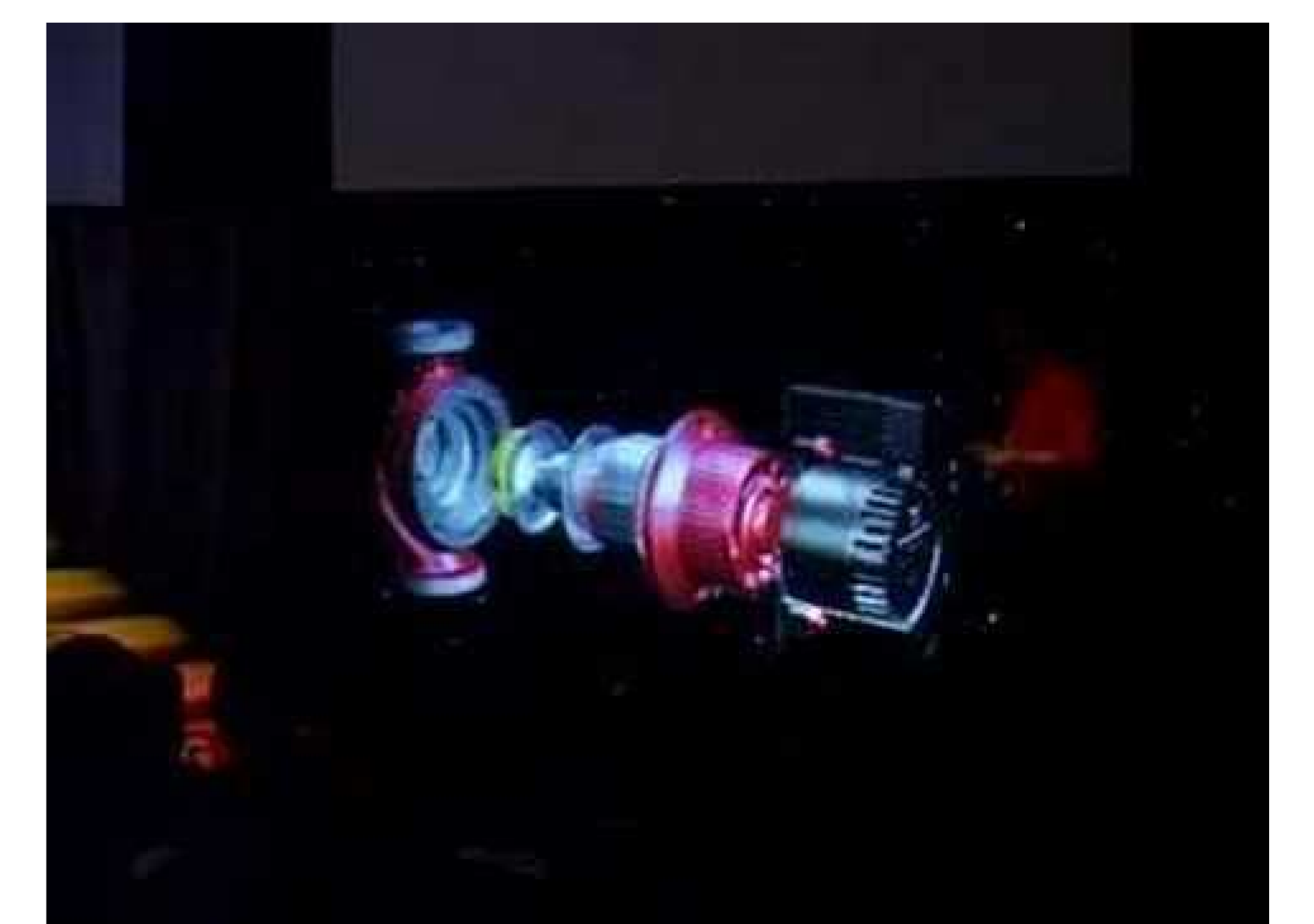
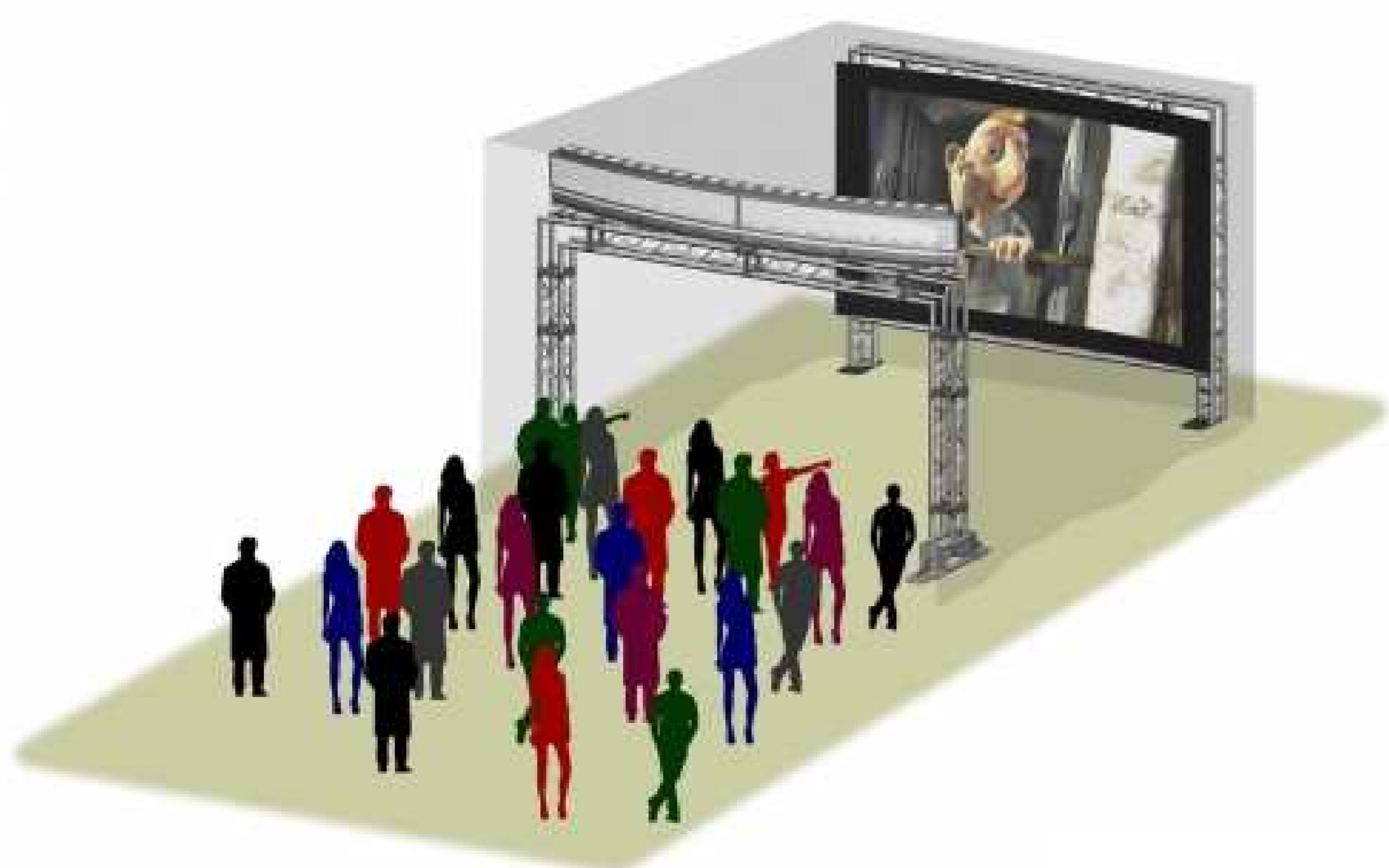
Cameras - Lasers

Restitution



Nombre de pixels nécessaires:

Résolution de l'image * FOV / résolution angulaire ou
Résolution de l'image * nbre de faisceaux = $X * Y * n$



Avantages :

- Les personnes et/ou objets en HD semblent être réellement présents.
- Possibilité d'interagir sur des objets 3D.
- La projection est souvent faite sur des supports faisant oublier le cadre des écrans traditionnels.
- Possibilité de pointer ses interlocuteurs, en restituant des perception de direction de regard.
- Pas de lunettes 3D nécessaires pour les spectateurs.

Inconvénients :

- Systèmes coûteux.
- Captation et transmission d'information volumineuse.
- Contraintes de projection (Face à l'observateur et à bonne hauteur).
- Profondeur de champ perçue limitée.
- Faible résolution d'image.